



Numérique

École secondaire de la Cité

Description sommaire du programme

Le programme numérique vise l'exploration technologique, telle que la programmation, la robotique, la création numérique, et plus encore. Les élèves travaillent à l'aide de différents outils comme l'ordinateur portable, la tablette (IPad) et l'imprimante 3D.

Objectifs du programme

- Les élèves pourront quotidiennement développer leurs compétences en innovation, en résolution de problèmes, en pensée design et scientifique, ainsi que leur créativité et leur persévérance.

Profil de l'élève

- A de l'intérêt pour l'informatique, l'électronique et la technologie;
- Souhaite résoudre des problèmes et explorer toutes les possibilités;
- A de la curiosité et de la créativité;
- Aime le travail d'équipe.

Activités proposées

- Robotique avec *Lego Spike Prime*;
- Codage de jeu vidéo sur *Scratch* et sur *Make code arcade*;
- Programmation en block pour Micro: bit;
- Modélisation 3D sur *Tinkercad* (Possibilité d'utiliser *Blender*);
- Impression 3D à l'aide des imprimantes *Adventurer 4 series*;
- Design graphique sur *Canva*;
- Découpe carton et vinyle avec *Cricut Design Space*;
- Utilisation des logiciels de bureau ex.: *Word, PowerPoint, Excel, Outlook, Teams*;
- Montage vidéo et photo;
- Pixel Art.

Niveaux concernés

- Première à la quatrième secondaire ainsi que les élèves de l'adaptation scolaire seulement.

Critères d'admission

- Intérêt de l'élève
- Disponibilité des places

Frais d'inscription

- Aucun



www.cite.csspo.gouv.qc.ca



(819) 557-8008



ecole.041@csspo.gouv.qc.ca