



Activités débranchées



9 activités simples en mathématiques

1 COMPTER :

- 1^{er} CYCLE : Compter des objets. EXEMPLES : *des crayons, des pâtes, etc.* Séparez en 2 parties égales (la moitié), en trois parties égales (le tiers) ou en quatre parties égales (la quart).
- 2^e CYCLE : Représentez la fraction d'une collection. EXEMPLE : *Dans le tiroir, j'ai 3 fourchettes et 7 cuillères. Je peux donc dire que 3/10 des ustensiles sont des fourchettes.*
- 3^e CYCLE : Ajoutez le pourcentage! EXEMPLE : *Dans le tiroir, j'ai 3 fourchettes et 7 cuillères. Je peux donc dire que 3/10 des ustensiles sont des fourchettes, donc 30% des ustensiles sont des fourchettes.*

2 FAIRE DES SUITES :

Utilisez des objets pour faire des suites non numériques.

EXEMPLES : Enfilez des billes sur une corde en suivant une suite logique : rouge, rouge, bleu, rouge, rouge, bleu, etc. Placez des cartes en suivant un ordre logique : pique, trèfle, carreau, pique, trèfle, carreau, etc. Mettez des blocs LEGO en suivant un ordre logique, etc.

VARIANTES : Trouvez divers objets (EXEMPLES : *LEGO, roches, crayons, jeux de cartes, etc.*) et utilisez différents critères pour en faire des régularités de couleurs, de grosseurs, d'orientation, de textures ou même de symboles.

- 2^e ET 3^e CYCLES : ajoutez les suites numériques et faites deviner la régularité aux autres membres de la famille. EXEMPLE : *5, 10, 15, 17, 22, 27, 29. (* +5, +5, +2)*

3 CALCULER :

Travaillez les additions et les soustractions avec divers objets.

EXEMPLES : *jeux de cartes, dominos, cartes UNO, jetons, etc.*

- 1^{re} ANNÉE : Priorisez +1, -1 et +2, -2 ainsi que les jumeaux 2+2, 3+3, 4+4, etc.

EXEMPLES : *4 + 1 = , 5 - 2 = , 6 + 6 = , etc.*

- 2^e ET 3^e ANNÉES : Travaillez le calcul mental jusqu'à +10 et -10.

EXEMPLES : *7 + 4 = , 9 - 5 = , 6 + 8 = , 3 + 10 = , etc.*

- 4^e ANNÉE ET 3^e CYCLE : Ajoutez les multiplications jusqu'à 10 x 10.

EXEMPLES : *4 x 6 = , 2 x 10 = , 7 x 5 = , 8 x 0 = , etc.*

4 MAGASINER :

Jouez au magasin avec de l'argent. EXEMPLE : *Collez des prix sur des objets et calculez le montant total.*

- 2^e ET 3^e CYCLES : Ajoutez les nombres décimaux. EXEMPLE : $2,55\$ + 7,10\$ + 3,75 : __ \$$

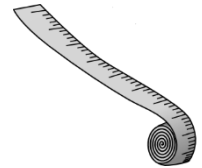
5 MESURER :

Mesurez des jouets, des meubles et même des personnes à l'aide d'objets identiques tels que des trombones, crayons-feutres ou blocs LEGO.

EXEMPLES : *La table mesure 21 trombones. La porte mesure 15 crayons-feutres.*

- 2^e ET 3^e CYCLES : Utilisez un ruban à mesurer et comparez les mesures. (mm, cm, dm et m seulement).

- 3^e CYCLE : Ajoutez le périmètre et l'aire d'une surface.



6 ESTIMER :

Devinez le nombre de macaronis dans une tasse, le nombre de maisons sur votre rue, le nombre de crayons dans un coffre, le nombre de fourchettes dans le tiroir, le nombre de fenêtres dans la maison, etc. Ensuite, amusez-vous à vérifier vos réponses !



7 CHASSE AU TRÉSOR :

Faites une chasse aux nombres ou une chasse aux formes dans la maison ou à l'extérieur. EXEMPLES : *Trouvez un objet avec des chiffres.* (horloge, adresse de la maison, etc.) *Trouvez un objet qui a la forme d'un cercle.* (jetons, bols, etc.)

8 CONSTRUIRE :

Réalisez des constructions simples avec des blocs LEGO ou autres. Créez un visage, un pont, un labyrinthe, un arc-en-ciel ou même écrivez des chiffres ou des lettres en blocs.

9 LIRE DES PLANS :

Préparez votre enfant à lire des plans. EXEMPLES : *Reproduisez une forme avec des blocs, réalisez des labyrinthes, dessinez le plan du salon, etc.*

Les jeux *Logix* et *Mystero* sont de bons exemples pour lire des plans.



RÉFÉRENCES :

- Small, M., *Grandes idées pour l'enseignement des mathématiques 5-9 ans*, Chenelière Éducation, 2018.
- Sullivan et Lilburn, *Activités ouvertes en mathématiques*, Chenelière Éducation, 2010.
- Van de Walle et Lovin, *L'enseignement des mathématiques, Tome 1-2*, ERPI, 2008.
- Illustrations : clker.com et pixabay.com